

Inscriptions

Où ? sur Internet : <http://www.sugoroku.eu> et au sein de la communauté de la Blennaise, chez l'Association de la Blennaise, à l'AGEF (Montigny-aux-Laines) ou au restaurant associatif Nomades pendant les heures d'ouverture.

Comment ? on donne son nom, prénom, numéro de téléphone portable et un mot de passe...

les technologies employées :

* Flash-tag, mobile-tag ou QR-codes sont tous termes employés pour nommer un code barre en forme de carré qui peut être lu par un appareil mobile. Les technologies employées sont : le GPS, les téléphones portables ou avec un numéro, tag, le permis de navigation et une information ou à des contenus web.

Le jeu dans l'objectif de découvrir la relation entre des codes locaux ou comme supports : le mobile-tag, le GPS et l'Internet. Le langage de programmation pour créer une fonction qui permet de communiquer les données connues de l'application est Java. Le langage de programmation pour créer une application est Java. Le langage de programmation pour créer une application est Java. Le langage de programmation pour créer une application est Java.

Enrolment

Where ? Over the Internet : <http://www.sugoroku.eu>, with the mediators at one of the Blennaise reception points, at the SUGOROKU area during the Biennale restaurant for Association during opening hours.

How ? by providing first name, second name, cell phone number and password.

The technology used :

SMS, Flash-tag, Internet and their common networks. Flash-tag, Mobile-Tag and QR-codes are three terms used to designate a square shaped bar-code that can be decoded by your cellphone camera or using your tag number. It allows you to access information and Web content.

The game is a way of perceiving relationship between local that are normally considered as entirely separate: the cellphone, GPS navigation and the computer. Using the telephone for purpose other than communication makes us realize that it is in fact an IT resource, that we can use in a new and more creatively ways, and that we can put it to new tasks.

SUGOROKU

un jeu pour découvrir la ville, une exploration de la ville sous la forme d'un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies. SUGOROKU est un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies. SUGOROKU est un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies.

SUGOROKU

proposes une exploration de la ville en forme de jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies. SUGOROKU est un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies. SUGOROKU est un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies.

SUGOROKU

est un jeu pour découvrir la ville, une exploration de la ville sous la forme d'un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies. SUGOROKU est un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies. SUGOROKU est un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies.

SUGOROKU

est un jeu pour découvrir la ville, une exploration de la ville sous la forme d'un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies. SUGOROKU est un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies. SUGOROKU est un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies.

SUGOROKU

proposes une exploration de la ville en forme de jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies. SUGOROKU est un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies. SUGOROKU est un jeu qui associe la mémoire urbaine et les nouvelles technologies.

In this game, the idea is to collect virtual objects described in real phones, following paths that normally one would not follow. These objects are drawn from the memory of the city's inhabitants and their way of seeing the city. They are a way of studying and interacting with the city. On the SUGOROKU website, the players may not only download their objects but also exchange them. The idea is that players build up collections. Each of the collections is intended to provoke reflections on the elements it contains.

Durch den Himmel

est la bande-annonce de SUGOROKU. Pour plus d'infos, envoyez un SMS au numéro suivant : 06 83 87 77 26. À l'occasion de la Biennale, des messages vous seront envoyés sur votre téléphone. Les messages vous seront envoyés sur votre téléphone. Les messages vous seront envoyés sur votre téléphone.

Horaires lieux d'exposition :

Collège Marc Seguin : Lundi, Mardi, Jeudi, Vendredi : 10h-12h / 14h-17h
AGEF : Du Lundi au Vendredi : 10h-12h / 14h-17h / Samedi : 10h-12h

Exposition :

SUGOROKU est un projet de Catherine Besançon à l'AGEF. The International Architecture Space Door de Michel Sadein, une châtellerie de la rue de la Madeleine, une installation de Agnès Fichtelberg, une installation de Agnès Fichtelberg, une installation de Agnès Fichtelberg.

The stickers

How does one capture the objects ? You do not have a cell phone. You use the Internet code. If you use SMS messages : send the Mobile-Tag code via SMS to a telephone number associated with the image (i.e. you send an object to a telephone number). If your cellphone can read Mobile-Tag : You photograph the Mobile-Tag, and this gives you access to the code associated with the virtual object.

Internet access :

If your cellphone provides Internet access : you either keep the code or go directly to the website. If your cellphone has GPS capability, you will be informed by the system during the game after enrollment and after agreeing to being geotagged, you will receive additional information.

Exhibition :

SUGOROKU is an artwork composed by Catherine Besançon. A Michael Sadein exhibition at AGEF. The International Architecture Space Door, a mobile art installation made by Agnès Fichtelberg at Collège Marc Seguin, Espace Tisserand, an event by Marc Weyl at the City Hall : on the website, you can find the game trailer. During the Biennale, messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone.

Durch den Himmel

SUGOROKU

est la bande-annonce de SUGOROKU. Pour plus d'infos, envoyez un SMS au numéro suivant : 06 83 87 77 26. À l'occasion de la Biennale, des messages vous seront envoyés sur votre téléphone. Les messages vous seront envoyés sur votre téléphone.

Horaires lieux d'exposition :

Collège Marc Seguin : Lundi, Mardi, Jeudi, Vendredi : 10h-12h / 14h-17h
AGEF : Du Lundi au Vendredi : 10h-12h / 14h-17h / Samedi : 10h-12h

Exposition :

SUGOROKU est un projet de Catherine Besançon à l'AGEF. The International Architecture Space Door de Michel Sadein, une châtellerie de la rue de la Madeleine, une installation de Agnès Fichtelberg, une installation de Agnès Fichtelberg.

The stickers

How does one capture the objects ? You do not have a cell phone. You use the Internet code. If you use SMS messages : send the Mobile-Tag code via SMS to a telephone number associated with the image (i.e. you send an object to a telephone number). If your cellphone can read Mobile-Tag : You photograph the Mobile-Tag, and this gives you access to the code associated with the virtual object.

Internet access :

If your cellphone provides Internet access : you either keep the code or go directly to the website. If your cellphone has GPS capability, you will be informed by the system during the game after enrollment and after agreeing to being geotagged, you will receive additional information.

Exhibition :

SUGOROKU is an artwork composed by Catherine Besançon. A Michael Sadein exhibition at AGEF. The International Architecture Space Door, a mobile art installation made by Agnès Fichtelberg at Collège Marc Seguin, Espace Tisserand, an event by Marc Weyl at the City Hall : on the website, you can find the game trailer. During the Biennale, messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone.

Durch den Himmel

SUGOROKU

est la bande-annonce de SUGOROKU. Pour plus d'infos, envoyez un SMS au numéro suivant : 06 83 87 77 26. À l'occasion de la Biennale, des messages vous seront envoyés sur votre téléphone. Les messages vous seront envoyés sur votre téléphone.

Horaires lieux d'exposition :

Collège Marc Seguin : Lundi, Mardi, Jeudi, Vendredi : 10h-12h / 14h-17h
AGEF : Du Lundi au Vendredi : 10h-12h / 14h-17h / Samedi : 10h-12h

Exposition :

SUGOROKU est un projet de Catherine Besançon à l'AGEF. The International Architecture Space Door de Michel Sadein, une châtellerie de la rue de la Madeleine, une installation de Agnès Fichtelberg, une installation de Agnès Fichtelberg.

The stickers

How does one capture the objects ? You do not have a cell phone. You use the Internet code. If you use SMS messages : send the Mobile-Tag code via SMS to a telephone number associated with the image (i.e. you send an object to a telephone number). If your cellphone can read Mobile-Tag : You photograph the Mobile-Tag, and this gives you access to the code associated with the virtual object.

Internet access :

If your cellphone provides Internet access : you either keep the code or go directly to the website. If your cellphone has GPS capability, you will be informed by the system during the game after enrollment and after agreeing to being geotagged, you will receive additional information.

Exhibition :

SUGOROKU is an artwork composed by Catherine Besançon. A Michael Sadein exhibition at AGEF. The International Architecture Space Door, a mobile art installation made by Agnès Fichtelberg at Collège Marc Seguin, Espace Tisserand, an event by Marc Weyl at the City Hall : on the website, you can find the game trailer. During the Biennale, messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone.

Durch den Himmel

SUGOROKU

est la bande-annonce de SUGOROKU. Pour plus d'infos, envoyez un SMS au numéro suivant : 06 83 87 77 26. À l'occasion de la Biennale, des messages vous seront envoyés sur votre téléphone. Les messages vous seront envoyés sur votre téléphone.

Horaires lieux d'exposition :

Collège Marc Seguin : Lundi, Mardi, Jeudi, Vendredi : 10h-12h / 14h-17h
AGEF : Du Lundi au Vendredi : 10h-12h / 14h-17h / Samedi : 10h-12h

Exposition :

SUGOROKU est un projet de Catherine Besançon à l'AGEF. The International Architecture Space Door de Michel Sadein, une châtellerie de la rue de la Madeleine, une installation de Agnès Fichtelberg, une installation de Agnès Fichtelberg.

The stickers

How does one capture the objects ? You do not have a cell phone. You use the Internet code. If you use SMS messages : send the Mobile-Tag code via SMS to a telephone number associated with the image (i.e. you send an object to a telephone number). If your cellphone can read Mobile-Tag : You photograph the Mobile-Tag, and this gives you access to the code associated with the virtual object.

Internet access :

If your cellphone provides Internet access : you either keep the code or go directly to the website. If your cellphone has GPS capability, you will be informed by the system during the game after enrollment and after agreeing to being geotagged, you will receive additional information.

Exhibition :

SUGOROKU is an artwork composed by Catherine Besançon. A Michael Sadein exhibition at AGEF. The International Architecture Space Door, a mobile art installation made by Agnès Fichtelberg at Collège Marc Seguin, Espace Tisserand, an event by Marc Weyl at the City Hall : on the website, you can find the game trailer. During the Biennale, messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone.

Durch den Himmel

SUGOROKU

est la bande-annonce de SUGOROKU. Pour plus d'infos, envoyez un SMS au numéro suivant : 06 83 87 77 26. À l'occasion de la Biennale, des messages vous seront envoyés sur votre téléphone. Les messages vous seront envoyés sur votre téléphone.

Horaires lieux d'exposition :

Collège Marc Seguin : Lundi, Mardi, Jeudi, Vendredi : 10h-12h / 14h-17h
AGEF : Du Lundi au Vendredi : 10h-12h / 14h-17h / Samedi : 10h-12h

Exposition :

SUGOROKU est un projet de Catherine Besançon à l'AGEF. The International Architecture Space Door de Michel Sadein, une châtellerie de la rue de la Madeleine, une installation de Agnès Fichtelberg, une installation de Agnès Fichtelberg.

The stickers

How does one capture the objects ? You do not have a cell phone. You use the Internet code. If you use SMS messages : send the Mobile-Tag code via SMS to a telephone number associated with the image (i.e. you send an object to a telephone number). If your cellphone can read Mobile-Tag : You photograph the Mobile-Tag, and this gives you access to the code associated with the virtual object.

Internet access :

If your cellphone provides Internet access : you either keep the code or go directly to the website. If your cellphone has GPS capability, you will be informed by the system during the game after enrollment and after agreeing to being geotagged, you will receive additional information.

Exhibition :

SUGOROKU is an artwork composed by Catherine Besançon. A Michael Sadein exhibition at AGEF. The International Architecture Space Door, a mobile art installation made by Agnès Fichtelberg at Collège Marc Seguin, Espace Tisserand, an event by Marc Weyl at the City Hall : on the website, you can find the game trailer. During the Biennale, messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone.

Durch den Himmel

SUGOROKU

est la bande-annonce de SUGOROKU. Pour plus d'infos, envoyez un SMS au numéro suivant : 06 83 87 77 26. À l'occasion de la Biennale, des messages vous seront envoyés sur votre téléphone. Les messages vous seront envoyés sur votre téléphone.

Horaires lieux d'exposition :

Collège Marc Seguin : Lundi, Mardi, Jeudi, Vendredi : 10h-12h / 14h-17h
AGEF : Du Lundi au Vendredi : 10h-12h / 14h-17h / Samedi : 10h-12h

Exposition :

SUGOROKU est un projet de Catherine Besançon à l'AGEF. The International Architecture Space Door de Michel Sadein, une châtellerie de la rue de la Madeleine, une installation de Agnès Fichtelberg, une installation de Agnès Fichtelberg.

The stickers

How does one capture the objects ? You do not have a cell phone. You use the Internet code. If you use SMS messages : send the Mobile-Tag code via SMS to a telephone number associated with the image (i.e. you send an object to a telephone number). If your cellphone can read Mobile-Tag : You photograph the Mobile-Tag, and this gives you access to the code associated with the virtual object.

Internet access :

If your cellphone provides Internet access : you either keep the code or go directly to the website. If your cellphone has GPS capability, you will be informed by the system during the game after enrollment and after agreeing to being geotagged, you will receive additional information.

Exhibition :

SUGOROKU is an artwork composed by Catherine Besançon. A Michael Sadein exhibition at AGEF. The International Architecture Space Door, a mobile art installation made by Agnès Fichtelberg at Collège Marc Seguin, Espace Tisserand, an event by Marc Weyl at the City Hall : on the website, you can find the game trailer. During the Biennale, messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone.

Durch den Himmel

SUGOROKU

est la bande-annonce de SUGOROKU. Pour plus d'infos, envoyez un SMS au numéro suivant : 06 83 87 77 26. À l'occasion de la Biennale, des messages vous seront envoyés sur votre téléphone. Les messages vous seront envoyés sur votre téléphone.

Horaires lieux d'exposition :

Collège Marc Seguin : Lundi, Mardi, Jeudi, Vendredi : 10h-12h / 14h-17h
AGEF : Du Lundi au Vendredi : 10h-12h / 14h-17h / Samedi : 10h-12h

Exposition :

SUGOROKU est un projet de Catherine Besançon à l'AGEF. The International Architecture Space Door de Michel Sadein, une châtellerie de la rue de la Madeleine, une installation de Agnès Fichtelberg, une installation de Agnès Fichtelberg.

The stickers

How does one capture the objects ? You do not have a cell phone. You use the Internet code. If you use SMS messages : send the Mobile-Tag code via SMS to a telephone number associated with the image (i.e. you send an object to a telephone number). If your cellphone can read Mobile-Tag : You photograph the Mobile-Tag, and this gives you access to the code associated with the virtual object.

Internet access :

If your cellphone provides Internet access : you either keep the code or go directly to the website. If your cellphone has GPS capability, you will be informed by the system during the game after enrollment and after agreeing to being geotagged, you will receive additional information.

Exhibition :

SUGOROKU is an artwork composed by Catherine Besançon. A Michael Sadein exhibition at AGEF. The International Architecture Space Door, a mobile art installation made by Agnès Fichtelberg at Collège Marc Seguin, Espace Tisserand, an event by Marc Weyl at the City Hall : on the website, you can find the game trailer. During the Biennale, messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone.

Durch den Himmel

SUGOROKU

est la bande-annonce de SUGOROKU. Pour plus d'infos, envoyez un SMS au numéro suivant : 06 83 87 77 26. À l'occasion de la Biennale, des messages vous seront envoyés sur votre téléphone. Les messages vous seront envoyés sur votre téléphone.

Horaires lieux d'exposition :

Collège Marc Seguin : Lundi, Mardi, Jeudi, Vendredi : 10h-12h / 14h-17h
AGEF : Du Lundi au Vendredi : 10h-12h / 14h-17h / Samedi : 10h-12h

Exposition :

SUGOROKU est un projet de Catherine Besançon à l'AGEF. The International Architecture Space Door de Michel Sadein, une châtellerie de la rue de la Madeleine, une installation de Agnès Fichtelberg, une installation de Agnès Fichtelberg.

The stickers

How does one capture the objects ? You do not have a cell phone. You use the Internet code. If you use SMS messages : send the Mobile-Tag code via SMS to a telephone number associated with the image (i.e. you send an object to a telephone number). If your cellphone can read Mobile-Tag : You photograph the Mobile-Tag, and this gives you access to the code associated with the virtual object.

Internet access :

If your cellphone provides Internet access : you either keep the code or go directly to the website. If your cellphone has GPS capability, you will be informed by the system during the game after enrollment and after agreeing to being geotagged, you will receive additional information.

Exhibition :

SUGOROKU is an artwork composed by Catherine Besançon. A Michael Sadein exhibition at AGEF. The International Architecture Space Door, a mobile art installation made by Agnès Fichtelberg at Collège Marc Seguin, Espace Tisserand, an event by Marc Weyl at the City Hall : on the website, you can find the game trailer. During the Biennale, messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone. The messages will be sent to your phone.

Durch den Himmel

Autour de La Cité du Design

Autour du plateau de Montreynaud

Montreynaud

découvrir
l'installation
dans la
Cité du Design

collectionner
des objets
virtuels et réels
sur les parcours

envoyer
des SMS
sur la
bande annonce

découvrir
Montreynaud
et l'installation
à l'AGEF

découvrir
l'installation au
Collège
Marc Seguin

Jouer
sur le site
collaboratif
SUGOROKU

Cité du Design

Collège Marc Seguin

De Montreynaud
à La Cité du Design

Gare de Châteaureux

Mairie de Saint-Étienne

La descente de la colline

De La Cité du Design
à Montreynaud