

A

Jeu de Piste Virtuel ADVANTURE



Sur un territoire : extérieur (parc, quartier, ville, ...) ou intérieur (musée, galerie, ...), des objets virtuels ont été cachés par l'instance organisatrice du jeu et doivent être recherchés et trouvés par les joueurs.

A chaque objet virtuel matérialisé par une petite étiquette indiquant : un code (texte de 4 ou 5 lettres) et un QR code, est associé un objet virtuel.

Pour gagner chaque objet, le joueur, muni de son téléphone mobile, doit sur le terrain, trouver les étiquettes et soit scanner le QR code soit saisir le code et l'envoyer par SMS.

A l'issue de son parcours, le joueur se connecte à un site internet, très convivial, il entre ses identifiants et il voit apparaître tous les objets qu'il a collectés sous forme d'imagettes.

Il peut alors, sur le site web :

- organiser ses imagettes en collections (à la manière des albums Panini)
- échanger des objets avec d'autres internautes
- visualiser les collections de ses amis
- échanger / discuter entre internautes
- consulter la carte Google du territoire et voir en temps réel les positions des joueurs devant les objets virtuels.

